

Tarnów, dnia 1 lipca 2025 r.

**Szkolny zestaw podręczników przeznaczonych do kształcenia zawodowego w klasie pierwszej technikum
pięcioletniego– rok szkolny 2025/2026**

Technik programista

Lp.	Typ szkoły	Klasa	Zajęcia edukacyjne	Autor - Tytuł podręcznika	Wydawnictwo	Numer dopuszczenia
1.	TP technik programista	Klasa 1	Podstawy informatyki	Materiały własne zebrane z innych podręczników i witryn internetowych.		Materiały zgodne z podstawą programową
2.	TP technik programista	Klasa 1	Witryny i aplikacje internetowe	Agnieszka Klekot, Tomasz Klekot Tworzenie stron i aplikacji internetowych oraz baz danych i administrowanie nimi INF.03 Część 1	Wydawnictwa Szkolne i Pedagogiczne	Zgodny z podstawą programową
3.	TP technik programista	Klasa 2,3	Witryny i aplikacje internetowe	Agnieszka Klekot, Tomasz Klekot Tworzenie stron i aplikacji internetowych oraz baz danych i administrowanie nimi INF.03 Część 2	Wydawnictwa Szkolne i Pedagogiczne	Zgodny z podstawą programową

Lp.	Typ szkoły	Klasa	Zajęcia edukacyjne	Autor - Tytuł podręcznika	Wydawnictwo	Numer dopuszczenia
4.	TP technik programista	Klasa 1	Lokalne systemy baz danych	Agnieszka Klekot, Tomasz Klekot Tworzenie stron i aplikacji internetowych oraz baz danych i administrowanie nimi INF.03 Część 2	Wydawnictwa Szkolne i Pedagogiczne	Zgodny z podstawą programową
5.	TP technik programista	Klasa 1	Podstawy programowania	Materiały własne zebrane z innych podręczników i witryn internetowych.		Materiały zgodne z podstawą programową
6.	TP technik programista	Klasa 2	Podstawy programowania	Materiały własne zebrane z innych podręczników i witryn internetowych.		Materiały zgodne z podstawą programową
7.	TP technik programista	Klasa 1	Tworzenie stron i aplikacji internetowych	Agnieszka Klekot, Tomasz Klekot Tworzenie stron i aplikacji internetowych oraz baz danych i administrowanie nimi INF.03 Część 1	Wydawnictwa Szkolne i Pedagogiczne	Zgodny z podstawą programową

Lp.	Typ szkoły	Klasa	Zajęcia edukacyjne	Autor - Tytuł podręcznika	Wydawnictwo	Numer dopuszczenia
8.	TP technik programista	Klasa 2,3	Tworzenie stron i aplikacji internetowych	Agnieszka Klekot, Tomasz Klekot Tworzenie stron i aplikacji internetowych oraz baz danych i administrowanie nimi INF.03 Część 2	Wydawnictwa Szkolne i Pedagogiczne	Zgodny z podstawą programową.
9.	TP technik programista	Klasa 1, 2, 3	Programowanie strukturalne i obiektywne	Materiały własne zebrane z innych podręczników i witryn internetowych.		Materiały zgodne z podstawą programową.
10.	TP technik programista	Klasa 2	Język angielski zawodowy	Materiały wskazane przez nauczyciela prowadzącego		Zgodny z podstawą programową
11.	TP technik programista	Klasa 2	Multimedia	Agnieszka Klekot, Tomasz Klekot Tworzenie stron i aplikacji internetowych oraz baz danych i administrowanie nimi INF.03 Część 1	Wydawnictwa Szkolne i Pedagogiczne	Zgodny z podstawą programową
12.	TP Technik programista	Klasa 2,3	Tworzenie i administrowanie bazami danych	Agnieszka Klekot, Tomasz Klekot Tworzenie stron i aplikacji internetowych oraz baz danych i administrowanie nimi INF.03 Część 2	Wydawnictwa Szkolne i Pedagogiczne	Zgodny z podstawą programową

Lp.	Typ szkoły	Klasa	Zajęcia edukacyjne	Autor - Tytuł podręcznika	Wydawnictwo	Numer dopuszczenia
13.	TP Technik programista	Klasa 3, 4, 5	Projektowanie aplikacji mobilnych i webowych	Materiały własne zebrane z innych podręczników i witryn internetowych.		Materiały zgodne z podstawą programową.
14	TP Technik programista	Klasa 3, 4, 5	Zaawansowane tworzenie aplikacji	Materiały własne zebrane z innych podręczników i witryn internetowych.		Materiały zgodne z podstawą programową.
15.	TP Technik programista	Klasa 4, 5	Tworzenie aplikacji desktopowych	Projektowanie, programowanie i testowanie aplikacji. Kwalifikacja INF.04. Podręcznik do nauki zawodu technik programista. Część 2	Wydawnictwa Szkolne i Pedagogiczne	Zgodny z podstawą programową
16.	TP Technik programista	Klasa 4, 5	Tworzenie aplikacji mobilnych	Materiały własne zebrane z innych podręczników i witryn internetowych.		Materiały zgodne z podstawą programową

dr inż. Grzegorz Szerszeń

Dyrektor ZSME