

# ZAPISZ SIĘ JUŻ DZIŚ!

## STWÓRZ ZESPÓŁ!

PRZEŻYJ PRZYGODĘ, STWÓRZ APLIKACJĘ  
WEBOWĄ I WYGRAJ ATRAKCYJNE NAGRODY!



## KONKURS DLA UCZNIÓW NA NAJLEPSZY PROTOTYP APLIKACJI WEBOWEJ

Do udziału w Konkursie zapraszamy uczniów  
szkół ponadpodstawowych.

# Serdecznie zapraszamy Was do udziału w **Konkursie dla uczniów na najlepszy prototyp aplikacji webowej.**

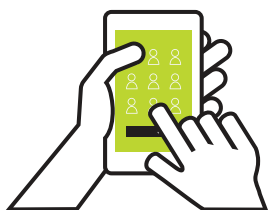
W ramach Konkursu będziecie mieli szansę stworzyć innowacyjne prototypy aplikacji webowych, które będą przekazywały ciekawe w Waszej opinii dane statystyczne na temat Polski i Unii Europejskiej.

**Udowodnijcie, że dane statystyczne mogą być przedstawione w interesujący, atrakcyjny i przystępny dla młodzieży sposób!**

## ZESPOŁY

Do udziału w Konkursie zapraszamy uczniów szkół ponadpodstawowych. Nad prototypami aplikacji będziecie pracować w zespołach od 2 do 5 osób (nie musicie być uczniami tej samej szkoły), a wspierać Was będzie pełnoletni Opiekun zespołu.

## ETAPY KONKURSU



**Rejestracja zespołów**  
**Termin do 12 maja 2019 r.**

**Praca nad prototypami**  
aplikacji webowych  
(prototypy będą w formie publicznie dostępnego linku do działającej aplikacji webowej)  
**Termin od dnia rejestracji do 20 maja 2019 r.**



**Preselekcja**  
- głosowanie on-line na najlepsze prototypy aplikacji webowych, podczas którego zostaną wyłonione zespoły, które przejdą do finału  
**Termin 23 maja – 6 czerwca 2019 r.**



**Ogłoszenie** maksymalnie 10 zespołów, które przejdą do finału  
**Termin do 10 czerwca 2019 r.**



**Gala finałowa:**

- przedstawienie prototypów aplikacji przez zespoły finałowe (5 minutowe prezentacje)
- wyłonienie 3 zwycięskich zespołów na podstawie oceny prototypów aplikacji webowych przez Jury
- uroczyste wręczenie nagród
- ponadto przyznanie jednemu z zespołów obecnych na gali nagrody publiczności!

**Termin 18 czerwca 2019 r.**

**Więcej informacji na stronie:**

<http://kodujwebapp.stat.gov.pl/>