

REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ

pt. „Z Tertilem odkrywamy niepodległy Tarnów”

§ 1. Organizator

1. Organizatorem Gry Miejskiej pt. „Z Tertilem odkrywamy niepodległy Tarnów” jest Technikum Nr 4 im. T. Tertila w Zespole Szkół Mechaniczno-Elektrycznych w Tarnowie.
2. Przez organizację Gry rozumie się przygotowanie Punktów Kontrolnych na terenie miasta Tarnowa oraz wszystkie inne czynności zmierzające do prawidłowego jej przebiegu.

§ 2. Zasady Gry

1. Gra Miejska pt. „Z Tertilem odkrywamy niepodległy Tarnów” odbędzie się 9 października 2018 roku w Tarnowie w godzinach 9.00 -14.00.
2. Celem Gry jest:
 - uczczenie 100 rocznicy odzyskania przez Polskę niepodległości,
 - upowszechnienie wiedzy na temat postaci i dokonań Tadeusza Tertila, ojca polskiej niepodległości,
 - kształtowanie postaw patriotycznych wśród młodzieży,
 - zainteresowanie młodzieży historią miasta Tarnowa oraz wydobycie potencjału edukacyjnego ciekawych miejsc tarnowskiej Starówki.
3. Przedmiotem gry jest postać dra Tadeusza Tertila – burmistrza Tarnowa, sprawującego swój urząd w latach wzmożonych napięć politycznych okresu wojennego i niestabilnym czasie pierwszych lat wolności. W postanowieniach końcowych podana jest obowiązkowa literatura dotycząca osoby Tadeusza Tertila, ojca polskiej niepodległości.
4. Zadaniem uczestników Gry jest poruszanie się pomiędzy poszczególnymi Punktami Kontrolnymi oraz wykonywanie następujących po sobie zadań. Za każde wykonane zadanie uczestnicy otrzymują punkty, których liczba jest zależna od stopnia poprawności oraz czasu jego realizacji.
5. Udział w Grze jest bezpłatny.
6. Po trasie Gry zespoły poruszają się pieszo. Nie można korzystać z rowerów, rolek i innych pojazdów silnikowych.
7. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego. Zespół, którego choć jeden z członków nie dostosuje się do tego wymogu zostanie automatycznie wykluczony z dalszej rozgrywki.
8. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim, w związku z czym uczestnicy są proszeni o zachowanie szczególnej ostrożności. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze.

9. Opiekę nad Zespołami przemieszczającymi się w obrębie tarnowskiej Starówki w celu realizacji zadań związanych z grą sprawują nauczyciele – opiekunowie oddelegowani z poszczególnych szkół. Uczniowie uczestniczą w Grze Miejskiej po wyrażeniu na to zgody w formie pisemnej przez ich rodziców lub prawnych opiekunów.

10. W przypadku naruszenia przez uczestnika lub zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play bądź utrudniania Gry innym uczestnikom, w dowolnym momencie Gry Organizator ma prawo do wykluczenia go z Gry. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.

11. Organizator może nie wyrazić zgody na start uczestnika w Grze, jeśli stwierdzi, iż ten jest pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.

12. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników Gry mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.

13. Organizator nie jest stroną między uczestnikami, a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone w czasie Gry.

14. Organizator zastrzega sobie prawo do skrócenia trasy, zmiany godziny startu, przerwania lub odwołania Gry w przypadku wystąpienia trudnych warunków atmosferycznych.

§ 3. Uczestnicy Gry i Zgłoszenia

1. Gra Miejska „Z Tertilem odkrywamy niepodległy Tarnów” skierowana jest do uczniów klas trzecich gimnazjum i klas ósmych szkoły podstawowej.

2. Warunkiem uczestnictwa w Grze, jest zgłoszenie oraz rejestracja Zespołu liczącego trzy osoby. Jedna szkoła może zgłosić maksymalnie 3 drużyny.

3. Zgłoszenie wraz ze skanem oświadczenia dot. zgody rodziców, należy przesłać na adres k.pulkownik@zsmetarnow.pl do dnia 02.10.2018 r.

4. W dniu Gry (9.10.2018 r., wtorek) do godz. 9.00 należy potwierdzić udział w Grze w punkcie rejestracyjnym znajdującym się w budynku Zespołu Szkół Mechaniczno-Elektrycznych, ul. J. Szujskiego 13 w Tarnowie. Należy również dostarczyć oryginał karty zgłoszenia i oświadczenia dotyczącego zgody rodziców (opiekunów prawnych) na udział uczniów w grze.

5. W dniu Gry o godz. 9.00 odbędzie się odprawa uczestników w budynku ZSME (tj. wyjaśnienie zasad gry, sposobu oceniania), a następnie przejście wszystkich uczestników wraz z opiekunami na tarnowski Rynek do punktu startowego.

6. Każda z osób biorących udział w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.

7. Poprzez rejestrację i udział w Grze uczestnik wyraża zgodę na:
- wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;
 - przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestników w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 roku Dz. U. Nr 133 poz. 883);
 - opublikowanie przez Organizatora na łamach stron internetowych, portali społecznościowych oraz w informacjach medialnych wizerunku uczestnika oraz w uzasadnionym przypadku, imienia i nazwiska uczestnika.
8. W trakcie Gry członkowie poszczególnych Zespołów nie mogą się rozdzielać. Liczba członków Zespołu będzie weryfikowana w poszczególnych Punktach Kontrolnych. W razie niezgodności Zespół będzie mógł przystąpić do realizacji danego zadania dopiero wtedy, kiedy wszyscy jego członkowie znajdą się w Punkcie Kontrolnym.

§ 4. Zwycięzcy Gry

1. Zwycięzcy Gry zostaną wyłonieni po jej zakończeniu do godziny 13.30. Zespoły, które do tego czasu nie zakończą Gry, nie będą brane pod uwagę w procesie wyłaniania zwycięzców. Wyłonienie zwycięzców nastąpi w ostatnim Punkcie Kontrolnym oznaczonym jako „Meta”.
2. Zwycięzcy Gry zostaną wyłonieni po podliczeniu wszystkich punktów, które otrzymali wykonując zadania w poszczególnych Punktach Kontrolnych. Zwycięzcą Gry zostanie Zespół, który łącznie otrzyma największą liczbę punktów. W przypadku, gdy dwa lub więcej Zespołów otrzyma równą liczbę punktów przystąpią one do dodatkowego zadania rozstrzygającego, które w ostateczny sposób wyłoni zwycięzców.
3. Sponsorem nagród rzeczowych dla laureatów Gry jest Urząd Miasta Tarnowa i ZSME w Tarnowie.

§ 5. Postanowienia końcowe

1. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie internetowej Organizatora: www.zsme.tarnow.pl, w zakładce Gra Miejska.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania Gry z ważnych przyczyn.
4. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzania zmian w regulaminie.
5. Obowiązkowa literatura przedmiotu:
 - Iwaniec M., *Moc działania i dialogu. (w) Patron szkoły-promieniowanie wartości*, red. D. Ciszek, K. Przybyło, U. Zych, M. Iwaniec, M. Czosnyka, A. Buchała, Materiały z konferencji KSW Oddział w Tarnowie. Wyd. Biblos 2009, s.119-131

- <http://www.it.tarnow.pl/pol/Atrakcje/TARNOW/Ciekawostki/Burmistrzowie-Tarnowa/Tadeusz-Tertil>
 - <http://naszemiasto.pl/artikul/wielcy-tarnowianie-dr-tadeusz-tertil-ojciec-polskiej,4459408,artgal,t,id,tm.html>
6. Szczegółowych informacji udzielają: Grażyna Marta Dziurok martadziurok@wp.pl (Tel. 601543704), Renata Michalska renatamaria.michalska@gmail.com

Zapraszamy serdecznie!

W imieniu organizatorów:

KOORDYNATORZY PROJEKTU

mgr Grażyna Marta Dziurok
mgr Renata Michalska

DYREKTOR ZSME

mgr Jan Onak